

# CODING SCHOOL

## Formation CODER (niveau 3)

**Les formations de la Coding School sont accessibles à tous**, sans distinction d'âge et de niveau de maîtrise. Attention toutefois à bien suivre celles-ci dans l'ordre suggéré, si vous souhaitez passer directement au second ou troisième niveau d'une formation merci de nous contacter pour réaliser une évaluation.

---

### #1 : Conception d'une application mobile

#### Préambule

- Les applications web, mobiles (histoire et compréhension)
- Les composantes d'une application
- Les modèles commerciaux du monde applicatif
- Les places de marchés « store »
- Les technologies du marché
- Présentation du cours

#### Prise en main

- L'ergonomie et design pour une meilleur expérience utilisateur
- Prototypage d'une application
- Découverte d'AppInventor et réalisation d'une première application fonctionnelle

#### Compétences acquises

- Ergonomie
- Bases du prototypage numérique
- Conception d'application mobile simple

### #2 : Cas pratiques

#### Réalisation d'une application mobile

- Création des ressources
- Design et intégration de l'interface
- Programmation en block de l'application

## #3 : Le mobile et ses composants

### Prise en main

- La boussole
- L'accéléromètre
- Les champs de proximités
- Les réseaux de communication (gprs, bluetooth, wifi, ..)
- Le stockage
- La caméra
- ...

### Compétences acquises

- Maîtrise des composants d'un périphérique mobile
- Conception d'une application avancée

## #4 : Cas pratiques

### Réalisation d'une application mobile (utile)

- Création des ressources
- Design et intégration de l'interface
- Programmation en block de l'application
- Pilotage d'un composant externe au terminal (lampe, prise, objets connectés, ...)

---

**La pédagogie à employer avec vos « élèves » sera transmise tout au long de la formation.** Des ressources pédagogiques vous seront proposées afin d'étendre vos acquis à la suite de la formation.

**La livraison d'un projet pédagogique** comprenant médias (images, sons, vidéo), exercices et corrigés, sources du projet et liens de veille **sera faite à la fin de la formation.**